

SCOREBOARD METEOR

Руководство пользователя

Версия продукта: 26.08.31 (26.08)

Версия документа: 1.03

Правообладатель: boardmeteor.ru

Контакт по подписке и лицензированию: marketing@boardmeteor.ru

Дата: 2026-09-08

1. О программе

Scoreboard Meteor — программа для управления табло и эфирными экранами. Вы выбираете модель табло, заполняете данные (счёт, команды, время и т.д.), настраиваете стиль, мультимедиа и видеоплейлист, выводите изображение на один или несколько экранов эфира, при необходимости управляете табло с другого компьютера по сети, показываете картинку на удалённом мониторе и экспортируете значения данных во внешние файлы.

1.1 Источники моделей табло

В программе доступны три источника моделей:

- Встроенная — набор моделей, поставляемых вместе с программой.
- Онлайн — библиотека моделей, доступная по коду модели (может требоваться учётная запись и/или премиум).
- Локальная — ваша персональная внешняя библиотека моделей.

1.2 Термины

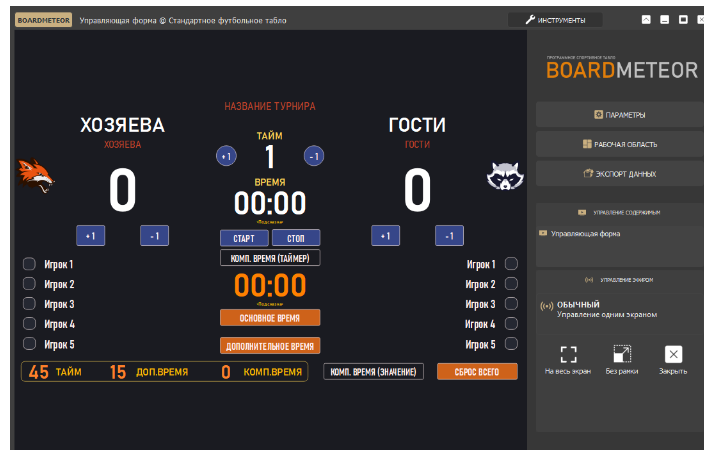
Термин	Что означает
Модель табло	готовый шаблон интерфейса (сцена), который отображается в эфирном окне.
Код модели	идентификатор модели, по которому она загружается и сохраняется в списке.
Эфирное окно	отдельное окно показа сцены (может быть полноэкранным и/или без рамки).
Конфигурация	именованный набор настроек для модели (данные, медиа, стиль, клавиши, компоновка, плейлист).
Рабочая область	сохранённое расположение окон управления и эфирных окон.
Удалённое управление	управление табло с другого компьютера по локальной сети (функция в статусе BETA).
Режим киоска	полноэкранный показ табло без панели управления, для публичных экранов.
Удалённый монитор	показ табло на другом компьютере по сети (этот компьютер только отображает эфир).
Плейлист	список видеороликов, которые воспроизводятся в эфире по порядку (если модель поддерживает видеовыход).
Компоновка	расположение и размеры элементов на форме табло; правится в «Параметры» →

«Компоновка».

Гибкие панели

блоки окна управления (эфир, содержимое, видео): их можно скрыть, открепить или держать поверх окон.

Скриншот: Главное окно программы / пример модели табло



2. Системные требования и запуск

2.1 Требования

Минимальные требования:

- ОС: Windows 7 SP1 и новее (есть установщики x32 и x64).
- Программа поставляется с необходимыми компонентами Qt. Обычно достаточно запустить ScoreboardMeteor.exe или установщик boardmeteor_release_x32.exe / boardmeteor_release_x64.exe. Для части видеоформатов Windows может потребовать кодеки.

2.2 Запуск программы

- 1) Запустите файл ScoreboardMeteor.exe.
 - 2) Откроется окно «Менеджер моделей» — с него начинается работа.
- Если программа не запускается или выводит сообщение об отсутствии компонентов, обратитесь в поддержку.

Скриншот: окно «Менеджер моделей»

2.3 Параметры запуска

При обычном запуске достаточно открыть ScoreboardMeteor.exe. Для специальных сценариев (публичный экран, автозагрузка модели) можно создать ярлык Windows и дописать параметры в поле «Объект».

Запуск с кодом модели

Добавьте к ярлыку параметр `--model=КОД_МОДЕЛИ` (вместо КОД_МОДЕЛИ — идентификатор нужной модели). Программа сразу загрузит эту модель и откроет окно управления, минуя «Менеджер моделей», если модель доступна. Если загрузить модель не удалось, откроется обычный «Менеджер моделей».

Альтернатива без ручного ярлыка: в «Менеджере моделей» загрузите модель и нажмите «Создать ярлык». Программа сохранит .lnk и спросит, включать ли режим киоска. Также можно включить «Активировать при запуске».

Режим киоска

Добавьте к ярлыку параметр `--kiosk` или `-k`. Режим киоска предназначен для экранов на объекте (LED-табло, информационная панель), когда оператору не нужна панель управления на этом компьютере.

В режиме киоска:

панель инструментов окна управления скрыта;

окно открывается на весь экран, без рамки и поверх других окон;

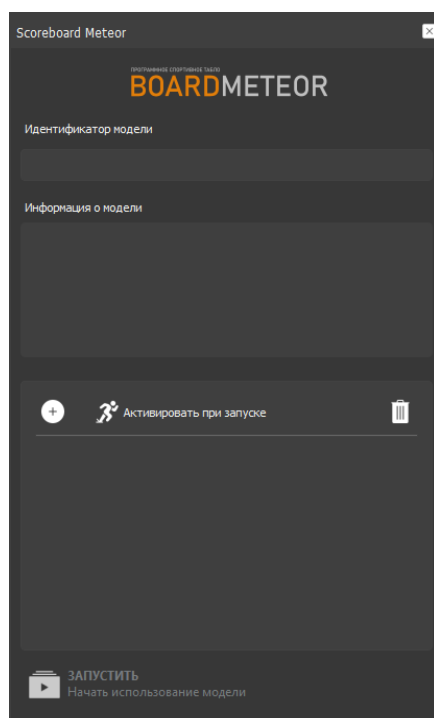
заккрыть окно обычным способом нельзя — сначала нужно выйти из киоска.

Обычно киоск сочетают с кодом модели, например:

`ScoreboardMeteor.exe--kiosk --model=КОД_МОДЕЛИ`

Чтобы выйти из режима киоска, нажмите `Ctrl+Shift+K` и подтвердите выход. После этого снова появятся панель управления и обычное оформление окна.

Скриншот: ярлык запуска с параметрами / подтверждение выхода из киоска



3. Быстрый старт (5–10 минут)

Этот раздел помогает начать работу без изучения всех возможностей.

Шаг 1. Выберите модель

Откройте «Менеджер моделей», введите код модели и добавьте её в список. Выберите модель и нажмите «Запустить».

Шаг 2. Откройте параметры и заполните данные

Нажмите «Параметры» → вкладка «Данные» → заполните значения (например: команды, счёт, таймер).

Скриншот: вкладка «Данные»

Параметры

Свойство	Значение
Продолжительность тайма	45
Продолжительность компенсированного ...	0
Название турнира	НАЗВАНИЕ ТУРНИРА
Продолжительность тайма (Дополнитель...	15
Название команды хозяев	ХОЗЯЕВА
Дислокация команды хозяев	ХОЗЯЕВА
Логотип команды хозяев	 Изменить
Название команды гостей	ГОСТИ
Дислокация команды гостей	ГОСТИ
Логотип гостевой команды	 Изменить
Счет хозяев	0
Игрок хозяев забивший гол №1	Игрок 1
Игрок хозяев забивший гол №2	Игрок 2
Игрок хозяев забивший гол №3	Игрок 3
Игрок хозяев забивший гол №4	Игрок 4
Игрок хозяев забивший гол №5	Игрок 5
Счет гостей	0
Игрок гостей забивший гол №1	Игрок 1
Игрок гостей забивший гол №2	Игрок 2
Игрок гостей забивший гол №3	Игрок 3
Игрок гостей забивший гол №4	Игрок 4
Игрок гостей забивший гол №5	Игрок 5
Значение тайма	1
Таймер	00:00
Добавленное время	00:00

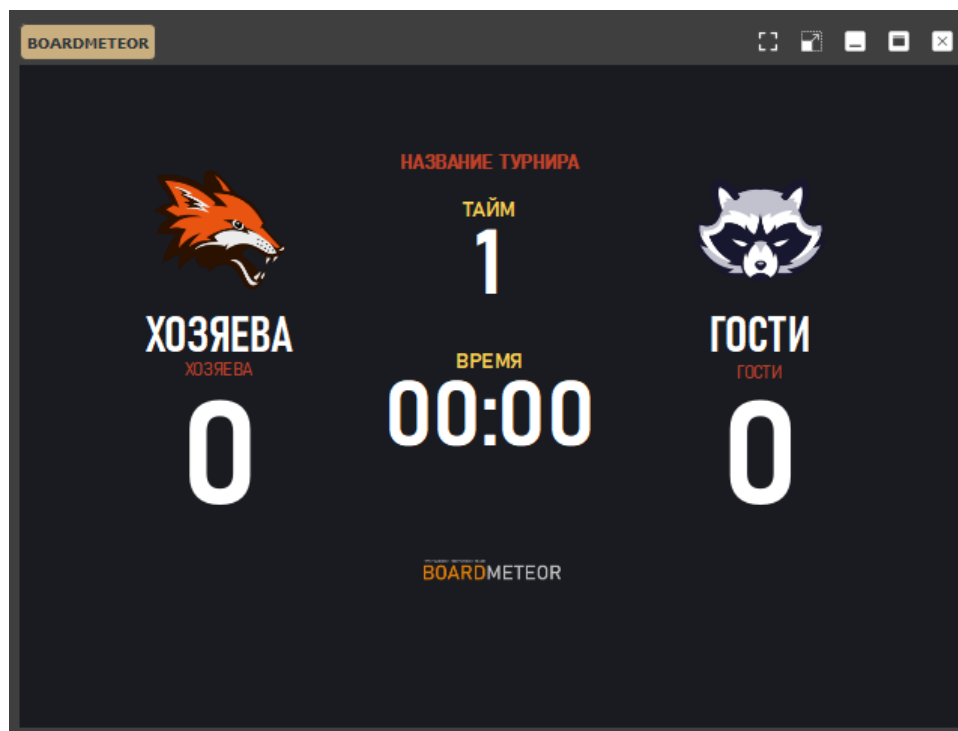
Данные | Стиль | Горячие клавиши | Менеджер настроек

OK

Шаг 3. Откройте эфирное окно

Нажмите «Управление эфиром» → откройте эфирное окно и при необходимости включите «На весь экран».

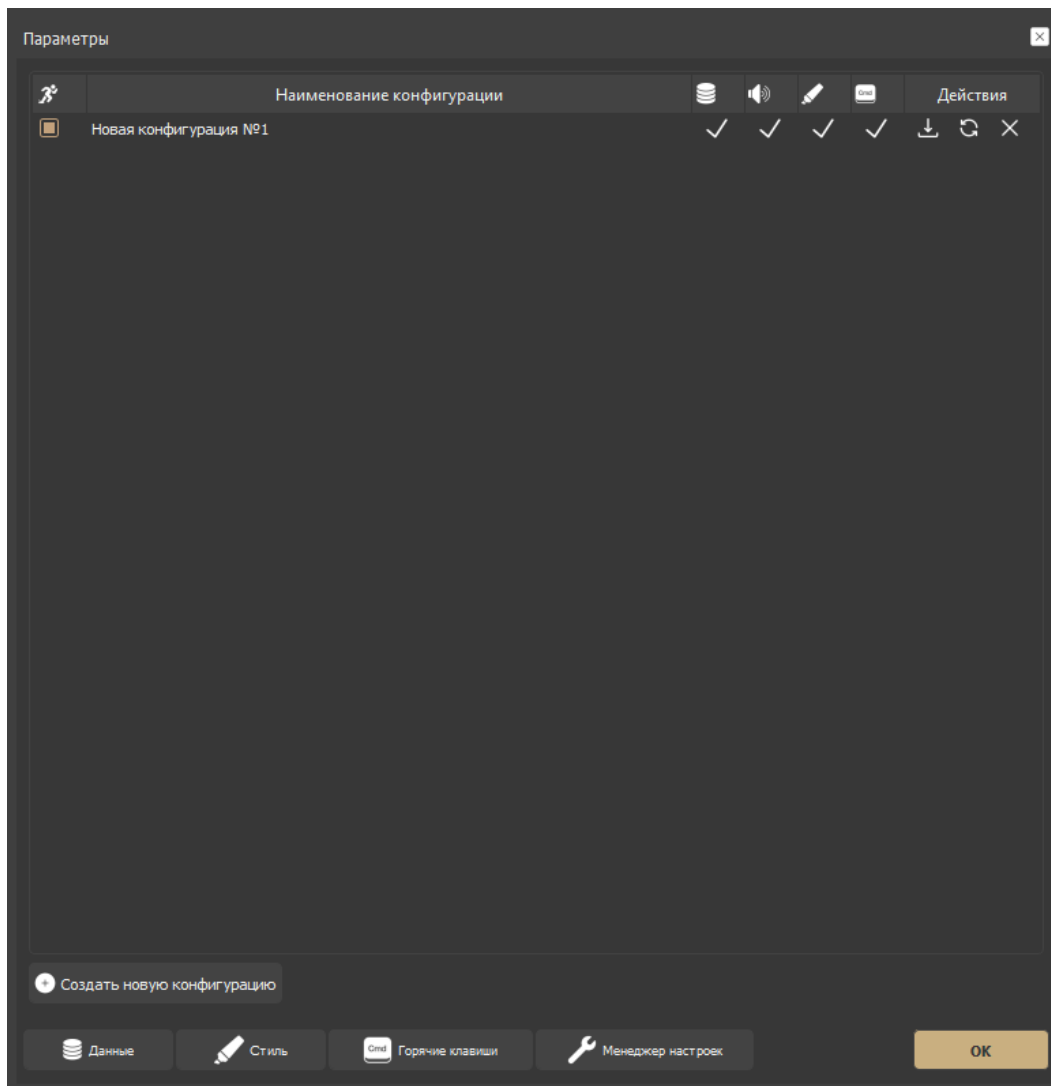
Скриншот: эфирное окно



Шаг 4. Сохраните конфигурацию

В «Параметры» → «Менеджер настроек» создайте конфигурацию и нажмите «Обновить», чтобы в будущем загружать всё одной кнопкой.

Скриншот: «Менеджер настроек»



Шаг 5. (Опционально) Настройте экспорт данных

Нажмите «Экспорт данных», выберите папку и запустите экспорт (полезно для интеграции с OBS и другими системами).

Важно:

- Любые изменения во вкладках «Данные», «Мультимедиа», «Стиль», «Горячие клавиши», «Компоновка» и «Плейлист» применяются к текущей модели сразу.
- Чтобы сохранить изменения в профиль, используйте «Менеджер настроек» и кнопку «Обновить».

4. Менеджер моделей (песочница)

Окно «Менеджер моделей» открывается при старте программы и служит для выбора модели.

4.1 Элементы окна

Элемент	Назначение
Логотип Scoreboard Meteor	Нажмите на логотип, чтобы открыть окно «О

	программе» (название, версия, сайт).
Язык	Выбор языка интерфейса. Сохраняется между запусками.
Проверять обновления при запуске	Если включено, при старте программа проверяет, есть ли новая версия. Настройка сохраняется между запусками (по умолчанию включено).
Код модели	Ввод идентификатора (кода) модели для загрузки из встроенной/онлайн-коллекции.
Информация о модели	Название, обновление, лицензия, срок действия и т.д.
Активировать при запуске	Подставляет выбранную модель автоматически при следующем запуске.
Список моделей	Список ранее добавленных моделей. Сохраняется между сеансами.
Запустить	Открывает окно управления для выбранной модели.
Подключиться к удаленному серверу	Подключение к табло, которое запущено на другом компьютере. См. раздел 15.
Создать ярлык	Создаёт ярлык Windows для выбранной модели (--model). Можно сразу включить режим киоска.
Запустить сервер удаленного монитора	На этом компьютере запускается показ табло, которым управляют с другого ПК. См. раздел 16.

4.2 Как добавить и запустить модель

1. При необходимости выберите язык интерфейса.
2. Введите код модели и выполните загрузку модели (она появится в списке).
3. При желании включите «Активировать при запуске».
4. Выберите модель в списке и нажмите «Запустить».

Скриншот: Окно «Менеджер моделей»: ввод кода, список моделей, кнопка «Запустить»

Ярлык модели

После загрузки модели кнопка «Создать ярлык» сохраняет ярлык Windows с параметром --model. Если ответить «Да» на запрос режима киоска, в ярлык добавится --kiosk. Это удобно для LED-экрана или компьютера, который должен сразу открывать нужную модель.

Скриншот: создание ярлыка / запрос режима киоска

4.3 Окно «О программе»

Нажмите на логотип Scoreboard Meteor в «Менеджере моделей». Откроется окно «О программе»: название продукта, номер версии, сведения о правообладателе и ссылка на сайт boardmeteor.ru.

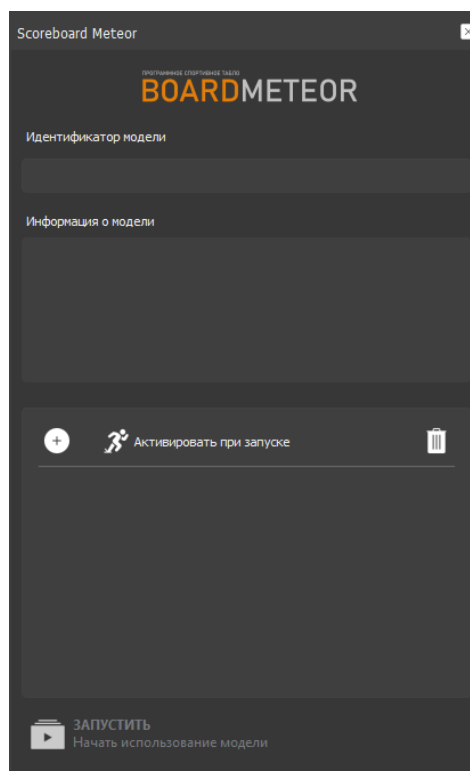
Скриншот: окно «О программе»

4.4 Проверка обновлений

В «Менеджере моделей» есть флажок «Проверять обновления при запуске». Если он включён, при старте программа может показать сообщение «Доступна новая версия» с номером, датой и кратким описанием.

Кнопка «Подробнее» открывает официальный сайт boardmeteor.ru, откуда можно скачать обновление. Кнопка «ОК» закрывает сообщение. Чтобы отключить проверку, снимите флажок — программа запомнит выбор.

Скриншот: флажок проверки обновлений / сообщение о новой версии



5. Окно управления

После запуска модели открывается окно управления с кнопками основных функций.

5.1 Кнопки панели инструментов

Кнопка	Что делает
Параметры	Настройка данных, мультимедиа, стиля, горячих клавиш, компоновки, плейлиста и

	конфигураций.
Рабочая область	Сохранение/загрузка расположения окон и эфирных экранов.
Экспорт данных	Экспорт текущих значений данных модели в текстовые файлы.
Удаленное управление (BETA)	Разрешить управление этим табло с другого компьютера по сети. На компьютере, который сам подключён как клиент, кнопка не показывается. См. раздел 15.
Управление содержимым	Открывает контент-менеджер (если предусмотрен моделью/сборкой).
Управление эфиром	Создание и управление эфирными окнами.
Лицензия	Информация о лицензии (тип, срок действия и т.п.).
ИНСТРУМЕНТЫ	Меню в заголовке окна: видимость панелей и команда «Сделать скриншот».

Скриншот: Окно управления: панель инструментов

5.2 Гибкие панели

В заголовке окна управления есть меню «ИНСТРУМЕНТЫ». Им включают и скрывают блоки: управление содержимым, эфиром и видео. Каждый блок можно свернуть, закрыть, открепить в отдельное окно, вернуть на панель («Закрепить на панели») и включить «Поверх всех окон».

Расположение панелей запоминается вместе с рабочей областью. Если панель пропала, откройте «ИНСТРУМЕНТЫ» → «Видимость панелей» и включите нужный пункт.

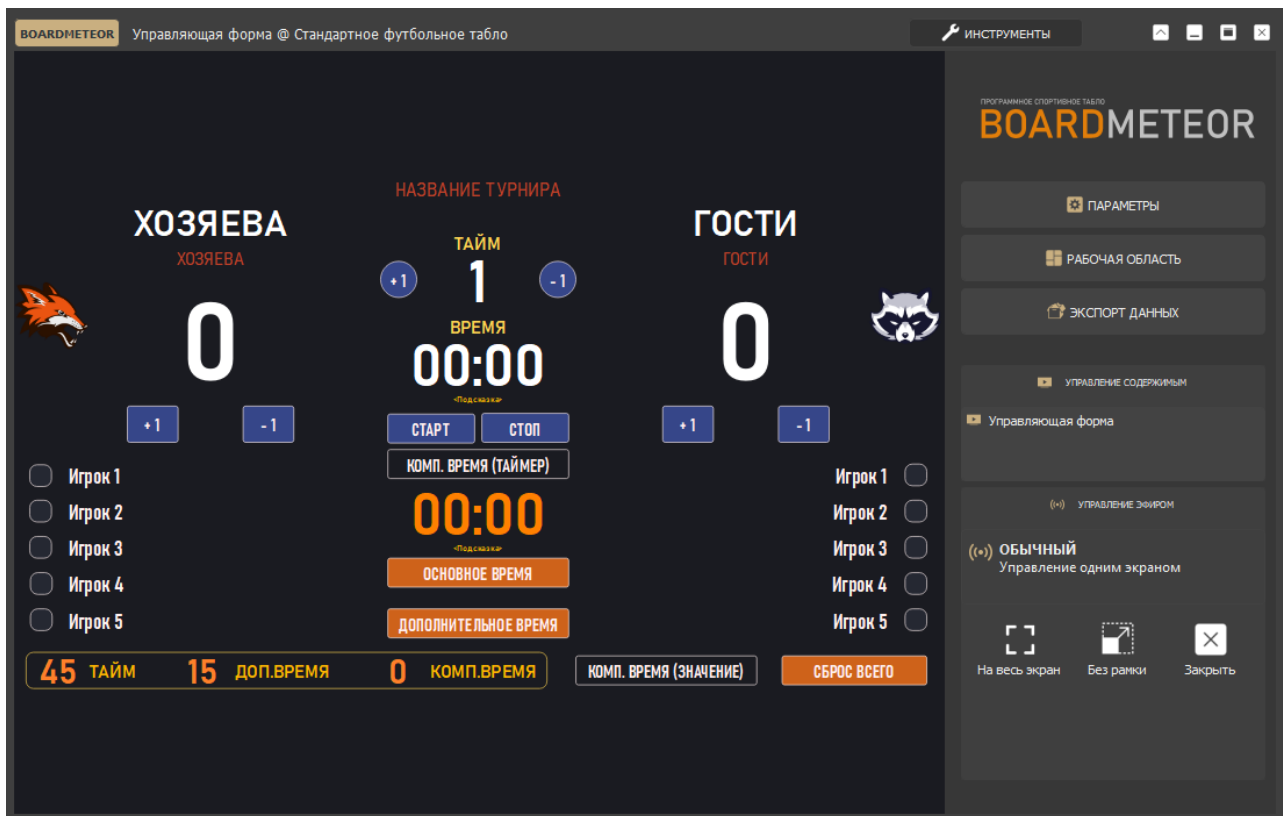
Скриншот: меню «ИНСТРУМЕНТЫ» / откреплённая панель

5.3 Скриншот табло

В том же меню «ИНСТРУМЕНТЫ» выберите «Сделать скриншот». Отметьте формы управления и показа, задайте порядок (перетаскивание или кнопки «Выше» / «Ниже») и ориентацию листа: горизонтальный 3840×2160 или вертикальный 2160×3840.

Нажмите «Сделать скриншот», проверьте предпросмотр и сохраните PNG в 4K. Имя файла по умолчанию: BoardMeteor_ГГГГ-ММ-ДД_ЧЧ-ММ-СС.png в папке «Изображения».

Скриншот: диалог «Сделать скриншот» / предпросмотр листа



6. Параметры (настройка табло)

Диалог «Параметры» содержит основные вкладки управления моделью.

6.1 Вкладка «Данные»

Здесь заполняются значения всех, информационных объектов модели (например: названия команд, счёт, время, период и т.п.).

Как работать:

1. Откройте вкладку «Данные».
5. В таблице найдите нужное свойство в колонке «Свойство».
6. В колонке «Значение» введите/выберите значение (в зависимости от типа).
7. Убедитесь, что изменения применились и отображаются корректно.

Поддерживаемые типы значений (примерно):

- Текст, число, время, изображение, значение и др. Конкретный набор зависит от модели.

Скриншот: вкладка «Данные»



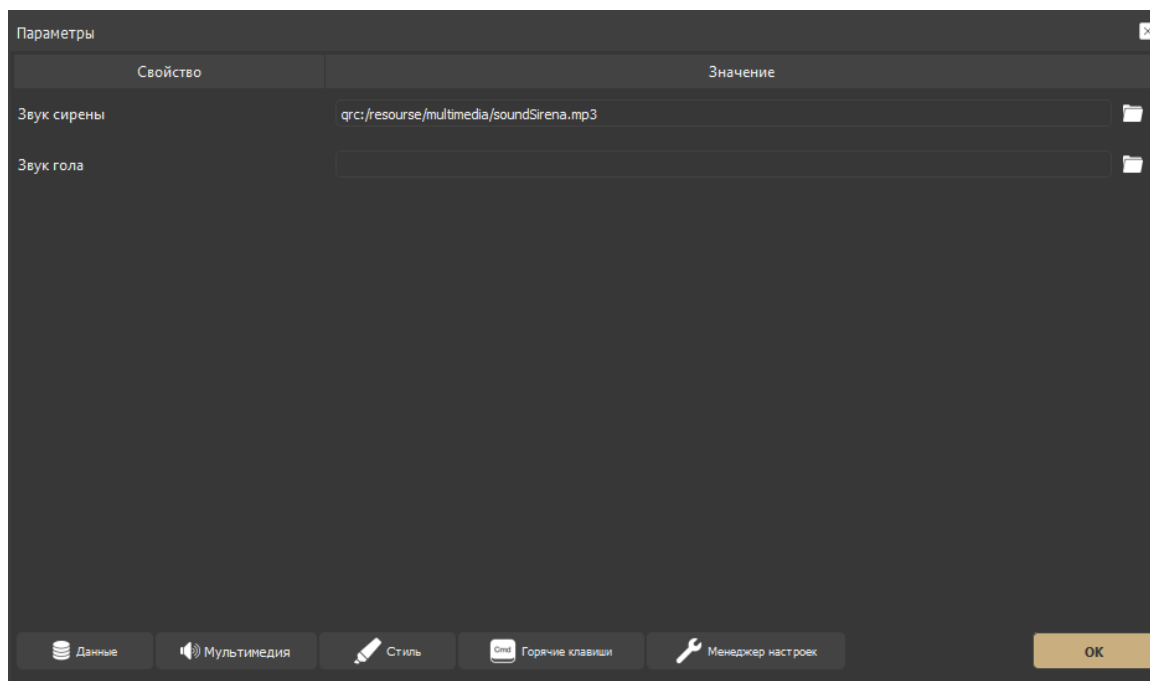
6.2 Вкладка «Мультимедиа»

На вкладке «Мультимедиа» задаются источники аудио/видео, если модель их использует.

1. Откройте вкладку «Мультимедиа».
8. Для нужного свойства укажите путь к файлу или выберите файл через диалог.
9. Проверьте превью/поведение модели (если в модели есть воспроизведение).

Скриншот: вкладка «Мультимедиа»

Если у свойства указан видеофайл, он используется моделью как локальный источник. Глобальный плейлист эфира настраивается на вкладке «Плейлист» (см. 6.7) и запускается панелью «ВИДЕО» в окне управления.



6.3 Вкладка «Стиль»

Вкладка «Стиль» управляет внешним видом: цветами, шрифтами и прочими параметрами оформления (в зависимости от модели).

1. Откройте вкладку «Стиль».
10. Изменяйте параметры (цвет, шрифт и т.д.) с помощью встроенных элементов выбора.
11. Контролируйте результат по превью.

Скриншот: вкладка «Стиль»



6.4 Вкладка «Горячие клавиши»

Горячие клавиши позволяют управлять табло даже если окно управляющей панели не активно

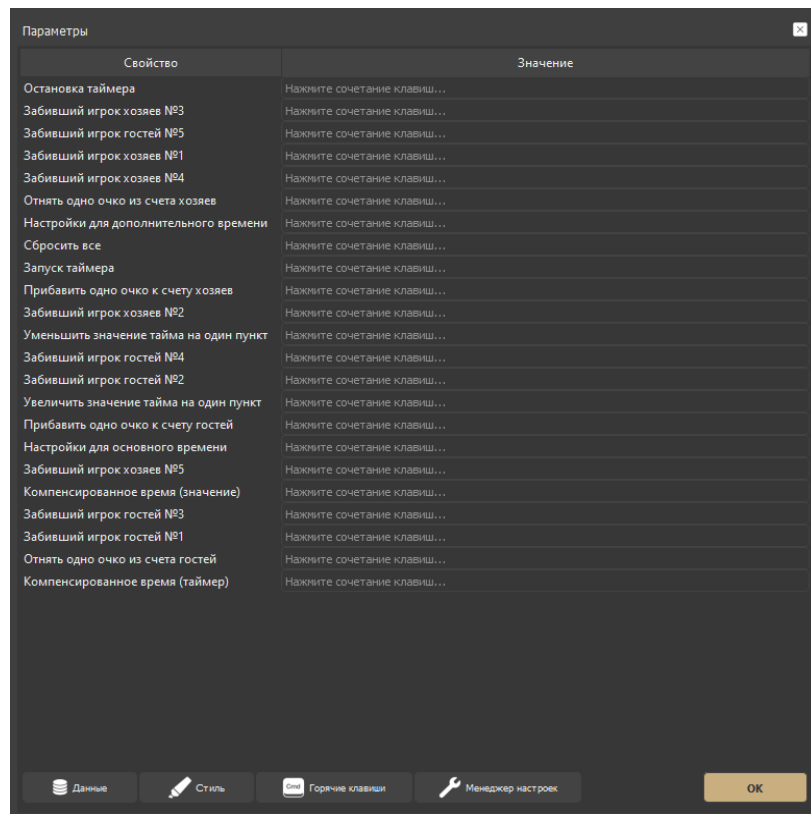
Настройка:

1. Откройте вкладку «Горячие клавиши».
12. Кликните в поле нужного элемента (подсказка «Нажмите сочетание клавиш...»).
13. Нажмите желаемую комбинацию (например Ctrl+Alt+1).
14. Проверьте, что сочетание появилось в поле.

Возможные ограничения:

- Если сочетание уже занято системой или другим приложением, оно может не срабатывать.
- Набор горячих клавиш зависит от текущей модели и загруженной конфигурации.

Скриншот: вкладка «Горячие клавиши»



6.5. Менеджер настроек (конфигурации)

Конфигурации — это сохранённые профили настроек для конкретной модели. Они позволяют быстро переключаться между заранее подготовленными наборами данных и оформления.

6.5.1 Что может сохраняться в конфигурации

При создании конфигурации можно включить:

- Данные

- Мультимедиа
- Стил
- Горячие клавиши

6.5.2 Создание конфигурации

1. Откройте «Параметры» → вкладка «Менеджер настроек».
1. Нажмите «Создать новую конфигурацию».
15. Введите наименование (например «Матч – стандарт», «Тренировка», «ТВ – тёмная тема»).
16. Отметьте, какие группы включать (Данные/Мультимедиа/Стил/Горячие клавиши/Компоновка/Плейлист).
17. Нажмите ОК — конфигурация появится в списке.

6.5.3 Действия с конфигурациями

Действие

Загрузить		Применить сохранённую конфигурацию к текущей модели (включая горячие клавиши).
Обновить		Сохранить текущее состояние модели в выбранную конфигурацию (перезаписать).
Удалить		Удалить конфигурацию из списка и базы.
Загрузить при старте (поставить галочку напротив нужной конфигурации)		Автоматически применять конфигурацию при открытии этой модели.
Загрузить из файла		Импортировать конфигурацию из файла .json (перенос на другой компьютер).
Сохранить в файл		Экспортировать выбранные группы настроек в файл .json.

Совет по работе:

- Создайте отдельную конфигурацию «по умолчанию» и включите «Загрузить при старте».
- Перед эфиром используйте «Обновить» только если вы уверены, что хотите перезаписать сохранённый профиль.

Скриншот: вкладка «Менеджер настроек»

6.5.4 Перенос конфигурации файлом

Кнопки «Сохранить в файл» и «Загрузить из файла» записывают и читают конфигурацию в формате JSON. Так можно скопировать набор данных, стиля, клавиш, компоновки и плейлиста на другой компьютер или сохранить резервную копию перед эфиром.

6.6 Вкладка «Компоновка»

Вкладка доступна, если у модели есть формы показа. Здесь можно сдвинуть и масштабировать элементы на макете.

Как работать:

Откройте «Параметры» → «Компоновка».

Выберите форму в списке «Форма».

Перетащите элемент мышью или задайте X, Y, ширину и высоту справа. Несколько элементов можно выделить вместе.

При необходимости используйте «Отменить» / «Повторить» (Ctrl+Z / Ctrl+Y).

Нажмите «Сохранить», чтобы зафиксировать компоновку.

Чтобы вернуть компоновку в профиль, включите пункт «Компоновка» в конфигурации и нажмите «Обновить».

Скриншот: вкладка «Компоновка»

6.7 Вкладка «Плейлист»

Вкладка появляется, если модель использует видеовыход. Здесь собирается глобальный список роликов для эфира (спонсорские вставки, заставки и т.п.).

Видео воспроизводятся сверху вниз, по порядку списка.

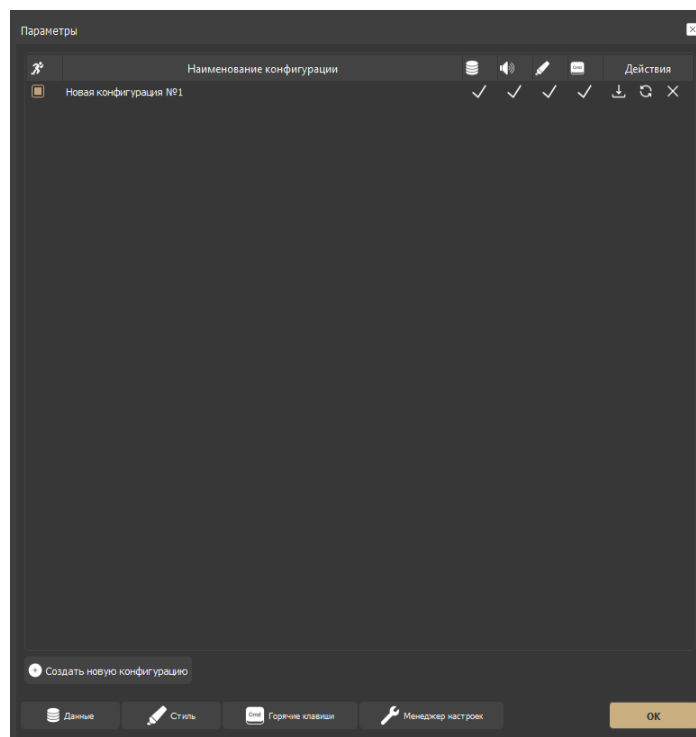
«Добавить» — выбрать один или несколько файлов.

«Удалить», «Вверх», «Вниз» — править состав и порядок.

Поддерживаются, в частности, MP4, MOV, AVI, MKV, WEBM, WMV, MPEG, TS. Если ролик не запускается, установите кодек в системе или перекодировать файл в MP4 (H.264).

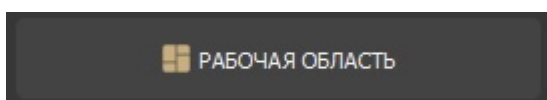
Плейлист можно сохранить в конфигурации (флажок «Плейлист»). Воспроизведение — панель «ВИДЕО» в окне управления, см. раздел 9.4.

Скриншот: вкладка «Плейлист»



7. Рабочая область

Рабочая область сохраняет расположение окон: окно управления и эфирные окна (размеры, позиции, какие окна открыты и т.д.).



7.1 Создание рабочей области

1. Откройте «Рабочая область» в окне управления.
1. Нажмите «Добавить».
18. Введите наименование (например «Студия 2 монитора», «Стадион – LED экран»).
19. Подтвердите — текущее расположение окон будет сохранено.

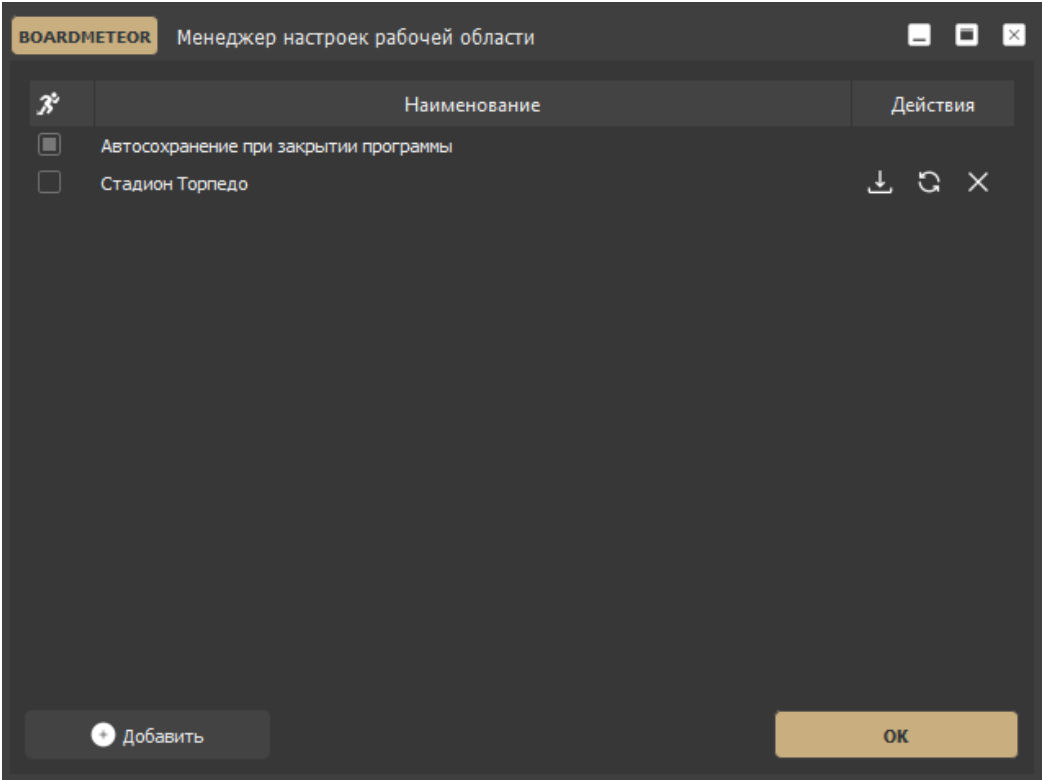
7.2 Автосохранение при закрытии

В списке есть запись «Автосохранение при закрытии программы». При закрытии приложения текущее состояние окон сохраняется в эту запись. Если включить «Загрузить при старте», оно будет восстанавливаться автоматически.

7.3 Действия по записи

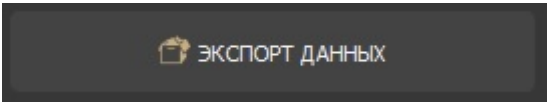
- Загрузить  — восстановить расположение окон.
- Обновить  — перезаписать текущим состоянием.
- Удалить  — удалить рабочую область.

Скриншот: Окно «Рабочая область»: список и действия



8. Экспорт данных

Экспорт данных выгружает текущие значения данных модели (текст, числа, время и т.д.) в отдельные текстовые файлы .txt. Это удобно для интеграции со сторонними программами (например, OBS).



8.1 Запуск экспорта

- 1. Нажмите «Экспорт данных» в окне управления.
- 2. Выберите папку для экспорта («Выбрать папку»).
- 3. Нажмите «Запустить экспорт».

Если папка не выбрана:

- Появится предупреждение «Пожалуйста, выберите папку для экспорта.»

8.2 Параметры экспорта

Элемент	Назначение
Поле пути	Папка, куда будут записаны файлы.
Выбрать папку	Открывает диалог выбора папки.

Запустить экспорт

Начинает экспорт (создаёт/обновляет файлы для каждого объекта данных).

Остановить

Останавливает экспорт.

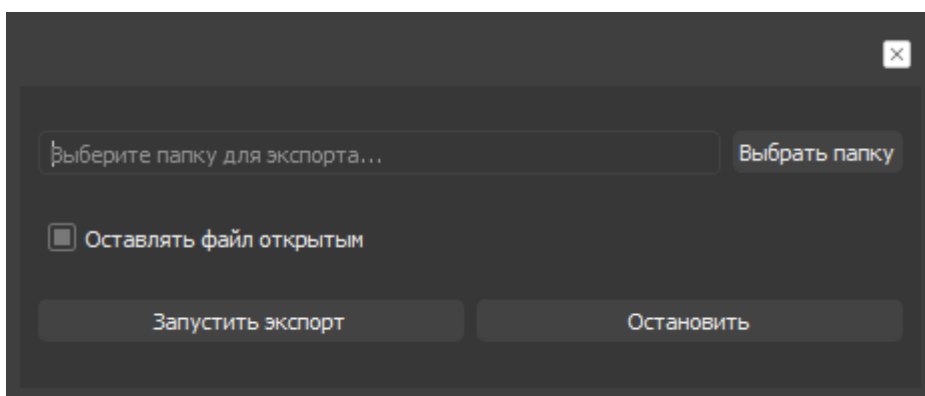
Оставлять файл открытым

Если включено, файлы остаются открытыми и обновляются при изменении данных.

8.3 Формат файлов

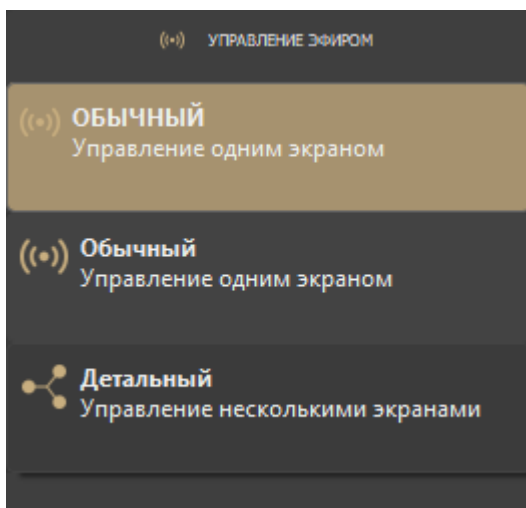
Для каждого объекта-данного создаётся отдельный .txt файл. Имя файла соответствует имени объекта в модели. Внутри файла — текстовое представление текущего значения.

Скриншот: Диалог «Экспорт данных»: выбор папки и запуск



9. Управление эфиром (эфирные окна)

Эфирные окна — это окна, на которых отображается сцена модели (табло).



9.1 Режимы управления

- Обычный режим: управление одним эфирным окном.
- Детальный режим: управление несколькими эфирными окнами.

9.2 Обычный режим (одно окно)

В обычном режиме доступны действия:

- Открыть/закрыть эфирное окно
- Переключить «На весь экран» / «Обычный»
- Переключить «Без рамки» / «С рамкой»

9.3 Детальный режим (несколько окон)

Создание нового эфирного окна:

1. Переключите режим на «Детальный».
2. Нажмите «Создать новое эфирное окно».
3. В списке «Сейчас в эфире» настройте для окна сцену и режимы (полный экран, без рамки).

Совет:

- Если у вас несколько мониторов, заранее подготовьте «Рабочую область» с нужными позициями эфирных окон.

Скриншот: Управление эфиром: простой и детальный режимы

9.4 Видео в эфире

Если модель поддерживает видеовыход, в окне управления появляется панель «ВИДЕО». Она запускает глобальный плейлист на видеовыходе сцены.

Соберите список роликов: «Параметры» → «Плейлист».

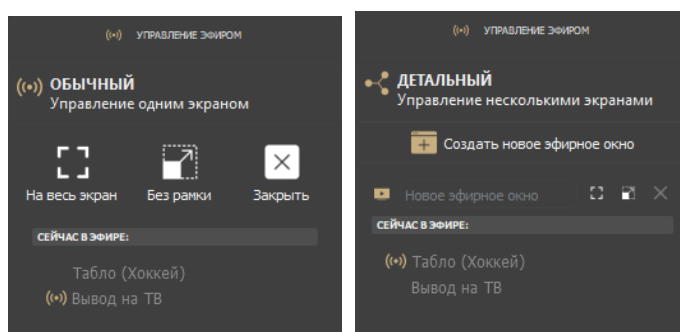
Откройте эфирное окно, где должен быть виден видеовыход.

На панели «ВИДЕО» нажмите воспроизведение. Доступны пауза, стоп, предыдущий / следующий ролик, повтор всего плейлиста, громкость и перемотка.

Режим кадра: «Вписать» (сохранить пропорции), «Заполнить» (кадр без полей) или «Растянуть».

Локальное видео из вкладки «Мультимедиа» и глобальный плейлист — разные источники. Глобальный плейлист не подменяет файлы, прописанные в свойствах модели.

Скриншот: панель «ВИДЕО» в окне управления



10. Горячие клавиши

Горячие клавиши позволяют запускать действия (кнопки модели) по сочетанию клавиш, даже когда программа свернута.

10.1 Как назначить

1. Откройте «Параметры» → вкладка «Горячие клавиши».
2. Выберите поле у нужного элемента.
3. Нажмите комбинацию клавиш.
4. Сохраните горячие клавиши в конфигурации (см. ниже).

10.2 Как сохранить и восстановить

Горячие клавиши сохраняются только в составе конфигурации, если при создании конфигурации отмечен пункт «Горячие клавиши».

1. Назначьте горячие клавиши.
2. Перейдите в «Менеджер настроек».
3. Нажмите «Обновить» у нужной конфигурации (или создайте новую конфигурацию с включёнными горячими клавишами и затем нажмите «Обновить»).
4. Чтобы применить сохранённые горячие клавиши позже, используйте «Загрузить» у конфигурации.

11. Где хранятся настройки

В программе используются локальные настройки и локальная база данных.

Что хранится	Где хранится
Язык интерфейса	Настройки приложения (QSettings).
Проверка обновлений при запуске	Настройки приложения (QSettings).
Список моделей и «Активировать при запуске»	Настройки приложения (QSettings).
Идентификатор устройства и cookie	Настройки приложения (QSettings).
Конфигурации	SQLite база boardmeteor.db в папке данных приложения (AppData).
Рабочие области	SQLite база boardmeteor.db в папке данных приложения (AppData).
Разрешение удалённого управления и порты	Настройки приложения (QSettings).
Адрес и порт последнего удалённого подключения	Настройки приложения (QSettings).

Порты и адрес удалённого монитора

Настройки приложения (QSettings).

Примечание: точный путь к папке данных зависит от Windows и настроек. Обычно это %APPDATA% или %LOCALAPPDATA%(каталог AppData).

12. Лицензия и подписка

В программе могут отображаться типы лицензий: «Коммерческая лицензия» и «Демо-версия».

- Информация о лицензии и сроке действия отображается:
- в блоке информации о модели в «Менеджере моделей»
- в разделе «Лицензия» в окне управления

При окончании или скором окончании срока подписки появится предупреждение. Для продления обратитесь: marketing@boardmeteor.ru

13. Частые вопросы и решение проблем

13.1 Модель не запускается / не загружается

- Проверьте правильность кода модели.
- Если появляется сообщение об устаревшей версии платформы — установите актуальную версию.
- Если указано, что данные модели повреждены — обратитесь в поддержку.

13.2 Горячие клавиши не срабатывают

- Убедитесь, что загружена конфигурация с включёнными горячими клавишами.
- Проверьте, не занято ли сочетание другим приложением. Попробуйте другое.

13.3 Экспорт не запускается

- Убедитесь, что выбрана папка для экспорта.

13.4 Не удаётся подключиться к удалённому серверу

На компьютере с табло должно быть включено «Разрешить удаленное управление».

Адрес и порт на клиенте должны совпадать с компьютером-сервером (порт команд по умолчанию — 38472).

Оба компьютера должны быть в одной сети. Если Windows запрашивает доступ к сети — разрешите его для Scoreboard Meteor.

Функция находится в статусе BETA: при повторных сбоях обратитесь в поддержку.

13.5 Как выйти из режима киоска

Нажмите Ctrl+Shift+K и подтвердите выход в диалоге «Выход из киоска». Обычное закрытие окна в режиме киоска заблокировано.

13.6 Видео не воспроизводится

Проверьте, что модель поддерживает видеовыход и вкладка «Плейлист» доступна.

Убедитесь, что файлы существуют (серые строки в плейлисте означают недоступный файл).

Попробуйте MP4 (H.264). MKV, MOV и другие форматы зависят от кодеков Windows.

Откройте эфирное окно — без него видеовыход на сцене не виден.

13.7 Не удаётся подключить удалённый монитор

Сервер должен быть уже запущен на компьютере-экране (раздел 16.1).

TCP и UDP на обеих сторонах должны совпадать, компьютеры — в одной сети.

Если порты заняты удалённым управлением, смените их на обеих сторонах.

Сообщение «уже занят другим клиентом» значит, что к этому экрану кто-то уже подключён.

14. Чек-листы для клиента

14.1 Перед эфиром (рекомендуется)

- Запустите программу и выберите нужную модель.
- Загрузите конфигурацию «по умолчанию» (если настроена).
- Проверьте значения на вкладке «Данные» (команды, счёт, таймер, период).
- Проверьте стиль (если используется брендинг).
- Откройте эфирное окно (или несколько) и выведите на нужный монитор/экран.
- Проверьте режим «Без рамки» и «На весь экран» (если требуется).
- Если используется экспорт — запустите экспорт и убедитесь, что файлы обновляются.
- Проверьте горячие клавиши (по 1–2 тестовых действия).

Если используете удалённое управление — включите его на компьютере с табло и проверьте подключение с компьютера оператора.

Если используете режим киоска — заранее проверьте ярлык запуска и выход по Ctrl+Shift+K.

Если используете видео — проверьте плейлист, панель «ВИДЕО» и картинку в эфирном окне.

Если используете удалённый монитор — сначала сервер на экране, затем подключение из «Управление эфиром».

При необходимости сделайте контрольный скриншот через «ИНСТРУМЕНТЫ» → «Сделать скриншот».

14.2 После эфира

- Закройте эфирные окна.

- При необходимости сохраните рабочую область (если меняли расположение окон).
- При необходимости обновите конфигурацию (только если хотите сохранить новые значения/стиль).

Остановите экспорт данных (если был запущен).

Остановите видео на панели «ВИДЕО», если плейлист ещё играл.

Остановите сервер удалённого монитора на компьютере-экране, если он был запущен.

15. Удалённое управление (BETA)

Удалённое управление позволяет вести счёт и управлять моделью с одного компьютера, а показывать табло — на другом (например, оператор за столом и экран на площадке). Функция помечена как BETA: базовый сценарий работает, список пользователей и права доступа ещё не настраиваются.

Нужны два экземпляра Scoreboard Meteor в одной локальной сети:

компьютер с табло (сервер) — здесь запущена модель и эфирные окна;

компьютер оператора (клиент) — отсюда управляют данными и кнопками модели.

15.1 На компьютере с табло (сервер)

1. Запустите нужную модель обычным способом (через «Менеджер моделей» или параметр `--model`).
2. В окне управления нажмите «Удаленное управление (BETA)».
3. Включите «Разрешить удаленное управление».
4. При необходимости измените порты. По умолчанию: TCP (команды) — 38472, UDP (данные) — 38473. На клиенте указывается порт команд (TCP).
5. Нажмите ОК — сервер начинает принимать подключения.
6. Если Windows покажет запрос доступа к сети — разрешите его.
7. Сообщите оператору IP-адрес этого компьютера (его можно посмотреть в параметрах сети Windows) и порт команд.

Чтобы выключить удалённый доступ, снова откройте «Удаленное управление (BETA)», снимите флажок «Разрешить удаленное управление» и нажмите ОК.

Скриншот: диалог «Удаленное управление»

15.2 На компьютере оператора (клиент)

1. Запустите Scoreboard Meteor. Откроется «Менеджер моделей».
2. Нажмите «Подключиться к удаленному серверу».

3. Введите адрес компьютера с табло (IP-адрес или имя в сети) и порт (по умолчанию 38472).
4. Нажмите «Подключиться». В статусе по очереди появятся «Подключение...», «Авторизация...», «Получение модели...», «Подключено.»
5. Откроется окно управления той же моделью: изменения данных передаются на компьютер с табло.

На клиенте не показываются кнопки «Экспорт данных» и «Удаленное управление (BETA)» — экспорт и повторная раздача управления выполняются на компьютере с табло.

Адрес и порт последнего успешного подключения запоминаются и подставляются при следующем открытии диалога.

Скриншот: диалог «Подключение к удаленному серверу»

15.3 Что важно учесть

Оба компьютера должны быть в одной локальной сети.

Порт команд на клиенте должен совпадать с TCP-портом на сервере.

Сначала включите сервер, затем подключайте клиента.

Горячие клавиши и эфирные окна настраиваются там, где открыта соответствующая сторона: показ экранов — на компьютере с табло, управление счётом — на клиенте.

Если подключение не удаётся, см. раздел 13.4.

16. Удалённый монитор

Удалённый монитор показывает табло на другом компьютере, при этом управление остаётся у оператора. Это не то же самое, что «Удаленное управление (BETA)» из раздела 15: там оператор подключается к компьютеру с табло, здесь экран подключается как дисплей.

Нужны два экземпляра Scoreboard Meteor в одной локальной сети. Порты по умолчанию те же, что у удалённого управления (TCP 38472, UDP 38473). Если на одном компьютере включены обе функции, задайте разные порты.

16.1 На компьютере-экране (сервер показа)

Запустите Scoreboard Meteor — откроется «Менеджер моделей».

Нажмите «Запустить сервер удаленного монитора».

При необходимости измените порты TCP и UDP и нажмите «Запустить сервер удаленного окна».

Дождитесь статуса ожидания подключения. Если Windows запросит доступ к сети — разрешите его.

Сообщите оператору IP-адрес этого компьютера и оба порта.

Скриншот: диалог «Сервер удаленного монитора»

16.2 На компьютере оператора

Запустите модель обычным способом.

Откройте «Управление эфиром» → режим «Детальный» → «Удалённый монитор».

Введите адрес компьютера-экрана, порты TCP и UDP (должны совпадать с сервером) и нажмите «Подключиться».

Модель отправится на удалённый компьютер, и там откроется эфирное окно. Адрес и порты последнего успешного подключения запоминаются.

Скриншот: диалог «Подключение удаленного монитора»

16.3 Что важно учесть

Сначала запустите сервер на компьютере-экране, затем подключайте оператора.

Один сервер монитора принимает одно подключение.

Управление счётом, горячие клавиши и плейлист остаются на компьютере оператора; на экране только показ.

Приложение А. Контакты

По вопросам лицензирования и подписки: marketing@boardmeteor.ru

Правообладатель: boardmeteor.ru

Приложение Б. Ведение трансляции в OBS Studio

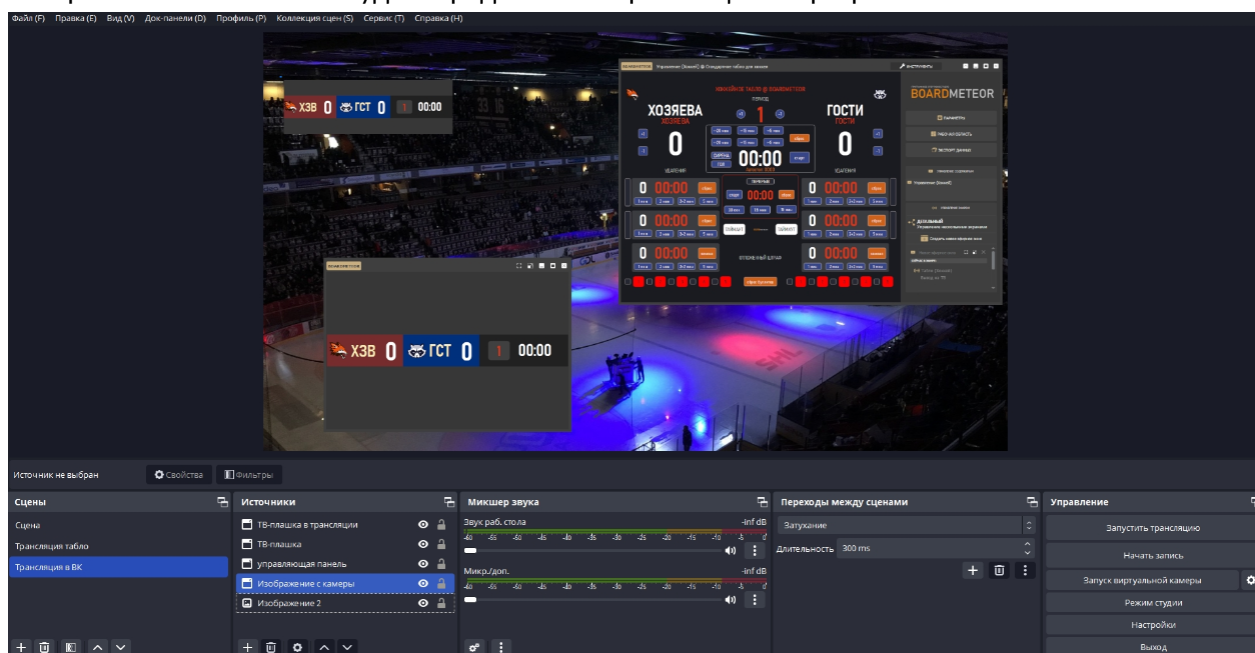
Вывод информации с табло в видеотрансляцию, проводимую с помощью программы OBS Studio, осуществляется двумя способами:

- Вывод ТВ-плашки, если доступно в модели (полностью окно или его часть)
- Создание собственных конфигураций, используя в качестве источников экспортируемые файлы. см. пункт 8 Экспорт данных

ТВ-плашка

Для вывода тв-плашки в трансляцию необходимо:

1. Запустить программу Scoreboard Meteor, настроить необходимые параметры.
2. Убедиться, что выбранная модель табло имеет ТВ-плашку, вывести ТВ-плашку в эфир.
3. Запустить программу OBS Studio, настроить необходимые параметры трансляции.
4. Добавить в источниках (программы OBS Studio) захват окна, выбрать окно ТВ-плашки (при необходимости: обрезать часть окна, скорректировать размеры и положение окна в трансляции.
5. Запустить трансляцию и вести счет на управляющей панели Scoreboard Meteor – изображение с ТВ-плашки будет передаваться в трансляцию в программе OBS Studio



Экспорт данных

Для вывода тв-плашки в трансляцию необходимо:

1. Запустить программу Scoreboard Meteor, настроить необходимые параметры.
2. Запустить экспорт данных (пункт 8.1)
3. Запустить программу OBS Studio, настроить необходимые параметры трансляции.
4. Добавить в источниках (программы OBS Studio) необходимое количество текстовых

источников «Текст (GDI+)», назвать их соответствующим выводимым значениям, например: «время», «счет хозяев», «счет гостей» и т.д

5. В свойствах каждого текстового источника поставить галочку «чтение из файла» и указать в экспортируемой папке Scoreboard Meteor файл, соответствующий названию выводимого текстового источника.
6. Настроить вид, размер, цвет, расположение текстовых источников
7. Запустить трансляцию и вести счет на управляющей панели Scoreboard Meteor – информация будет записываться в файл, а оттуда передаваться в программу OBS Studio

ВАЖНО! Убедитесь что включен параметр «Оставлять файл открытым»

